

JavaScript Einführung



Bei CBW profitieren Sie von:

- ✓ langjähriger Erfahrung in der beruflichen Weiterbildung.
- ✓ ausschließlich klassischem Präsenzunterricht im Klassenverband.
- ✓ qualifizierten, praxiserfahrenen Trainern.

Dauer: 6 Abende - 24 UStd.

Preis: € 995,00 zzgl. MwSt.

Zielgruppe

HTML-Entwickler, Web Master, Web Designer mit HTML-Kenntnissen

Voraussetzungen

- Grundlagen der Programmierung für strukturierte und objektorientierte Sprachen

Lernziele

In diesem Seminar lernen Sie, wie Sie die Scriptsprache JavaScript nutzen, um dynamische HTML-Seiten zu gestalten. Sie sind nach dem Seminar in der Lage, eigene Funktionen zu programmieren, die Ihre Websites flexibel halten.

Methoden

Vortrag, Demonstrationen, praktische Übungen

Zeugnis

Zertifikat von CBW

Unterrichtszeiten

Montag, Dienstag & Donnerstag 18:00 - 21:15 Uhr

Förderung

Förderung mit Bildungsprämie oder Weiterbildungsbonus (abhängig vom jeweiligen Bundesland) möglich.

Sonstiges

Dieses Seminar ist für Privatpersonen von der MwSt. befreit.

Ihre Qualifizierung:

Was ist JavaScript?

- JavaScript ist nicht Java!
- JavaScript-Anwendungen in der Browser-Umgebung
- JavaScript-Anwendungen auf verschiedenen Browsern

HTML

- Grafiken einbinden
- Mit Formularen Daten eingeben, Einbindung von JavaScript in HTML

JavaScript-Grundlagen

- JavaScript muss im Browser aktiviert sein
- Variablen, Datentypen, Operatoren
- Allgemeine Notationsregeln
- Steuerung des Programmablaufs
- Funktionen, Objekte, Debugging

Bereits vordefinierte Objekte

- Was JavaScript an Objekten mitbringt
- Zeichenketten in String-Objekten speichern
- Das Number-Objekt für Zahlen
- Reguläre Ausdrücke und das Objekt RegExp
- Variablenlisten in Array-Objekten speichern
- Mathematische Werte und Funktionen des Math-Objekts
- Verarbeitung von Zeitangaben mit Date-Objekten
- Abbildung auf ein hierarchisches Objektmodell
- HTML-Elemente in JavaScript als Objekte repräsentieren
- Event-Objekte

JavaScript-Aktionen durch Ereignisse auslösen

- Die Interaktivität einer Webpage durch Ereignisse (= Events) steuern
- Behandlung verschiedener Ereignisse

Ausblick auf komplexere Techniken mit JavaScript

- HTML5 und JavaScript als dynamisches Duo
- Neue Möglichkeiten bei Events



Microsoft Imagine Academy

